



## FICHA DE ACCIÓN FORMATIVA

TÍTULO DEL CURSO	¿ERES MONITOR/A? MONTA TU NEGOCIO DE OCIO Y TIEMPO LIBRE
DURACIÓN (HORAS)	120
PROGRAMA/S AL QUE ESTÁ VINCULADO	<ul style="list-style-type: none"> <li>● ESPAÑA EMPRENDE</li> <li>● EMPRENDEDORAS</li> </ul>
PÚBLICO OBJETIVO DEL CURSO	Dirigido a monitores/as y coordinadores/as de ocio y tiempo libre que desean emprender creando ludotecas, empresas de animación, campus urbanos, extraescolares, eventos y campamentos.
OBJETIVOS DE APRENDIZAJE	Adquirir las competencias necesarias para emprender un pequeño negocio de actividades de ocio y tiempo libre, aprendiendo a estructurar una propuesta de servicios segura y creativa, utilizando el juego y la animación como base metodológica, y planificando los recursos y pasos clave para poner en marcha el proyecto.
INDICACIÓN DE ALINEACIÓN CON CdP	<p>SSCB0209. <a href="https://www.sepe.es/dam/jcr:524bb19c-3797-4a8c-9c90-af6f59516a30/SSCB0209_ficha.pdf">https://www.sepe.es/dam/jcr:524bb19c-3797-4a8c-9c90-af6f59516a30/SSCB0209_ficha.pdf</a></p> <p>MF1868_2 – Técnicas y recursos de animación en actividades de tiempo libre (60h)</p>
MÓDULOS O BLOQUES TEMÁTICOS DEL CURSO	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Oportunidad y modelo de negocio del ocio y tiempo libre</li> <li>2. Marco legal y protección infantil</li> <li>3. Técnicas de animación, expresión y creatividad.</li> <li>4. Técnicas pedagógicas del juego</li> <li>5. Técnicas en educación ambiental</li> <li>6. Evaluación y prevención de riesgos en actividades medioambientales: seguridad y salubridad</li> <li>7. Finanzas básicas.</li> <li>8. Marketing local y digital.</li> <li>9. Taller práctico: proyecto emprendedor</li> </ol>
OBSERVACIONES	Para ejercer es necesario el certificado de profesionalidad SSCB0209.

