



FICHA DE ACCIÓN FORMATIVA

TÍTULO DEL CURSO	¿ERES MONITOR/A? MONTA TU NEGOCIO DE OCIO Y TIEMPO LIBRE
DURACIÓN (HORAS)	120
PROGRAMA/S AL QUE ESTÁ VINCULADO	<ul style="list-style-type: none"> ● ESPAÑA EMPRENDE ● EMPRENDEDORAS
PÚBLICO OBJETIVO DEL CURSO	Dirigido a monitores/as y coordinadores/as de ocio y tiempo libre que desean emprender creando ludotecas, empresas de animación, campus urbanos, extraescolares, eventos y campamentos.
OBJETIVOS DE APRENDIZAJE	Adquirir las competencias necesarias para emprender un pequeño negocio de actividades de ocio y tiempo libre, aprendiendo a estructurar una propuesta de servicios segura y creativa, utilizando el juego y la animación como base metodológica, y planificando los recursos y pasos clave para poner en marcha el proyecto.
INDICACIÓN DE ALINEACIÓN CON CdP	SSCB0209. https://www.sepe.es/dam/jcr:524bb19c-3797-4a8c-9c90-af6f59516a30/SSCB0209_ficha.pdf MF1868_2 – Técnicas y recursos de animación en actividades de tiempo libre (60h)
MÓDULOS O BLOQUES TEMÁTICOS DEL CURSO	<ol style="list-style-type: none"> 1. Oportunidad y modelo de negocio del ocio y tiempo libre 2. Marco legal y protección infantil 3. Técnicas de animación, expresión y creatividad. 4. Técnicas pedagógicas del juego 5. Técnicas en educación ambiental 6. Evaluación y prevención de riesgos en actividades medioambientales: seguridad y salubridad 7. Finanzas básicas. 8. Marketing local y digital. 9. Taller práctico: proyecto emprendedor
OBSERVACIONES	Para ejercer es necesario el certificado de profesionalidad SSCB0209.