

PROGRAMACIÓN Y DISEÑO EN ENTORNOS DE AR Y VR

1.-PROGRAMACION

2.- TIPOS DE REALIDADES.

3.- PRIMEROS PASOS HACIA LA CONSTRUCCIÓN DE LA REALIDAD VIRTUAL.

4.-APLICACIONES PARA CREAR REALIDAD AUMENTADA.

VUFORIA

ARCORE Y ARKIT

5.- INTRODUCCIÓN A UNREAL. CONCEPTOS E INTRODUCCIÓN A UNREAL ENGINE.