

TÉCNICO DE PROGRAMACIÓN Y DISEÑO EN ENTORNOS DE AR Y VR

1.PROGRAMACIÓN.

2.TIPOS DE REALIDADES.

3.PRIMEROS PASOS HACIA LA CONSTRUCCIÓN DE LA REALIDAD VIRTUAL.

4.APLICACIONES PARA CREAR REALIDAD AUMENTADA.

- VUFORIA.
- ARCORE Y ARKIT.

5.INTRODUCCIÓN A UNREAL. CONCEPTOS E INTRODUCCIÓN A UN REAL ENGINE.